

Licence Informatique

28/11/2022

Localisation



Bâtiment D (ICOM)



Learning centre « La Ruche » (rentrée 2024)

L'institut de la Communication (ICOM)

<https://icom.univ-lyon2.fr>

Nos filières

Communication des organisations

Culture

Humanités numériques

Infographie et multimédia

Information et communication

Informatique et statistique

Jeux vidéo

Journalisme

Mode

Proximité avec les enseignant·es et enseignant·es-chercheur·es

Proximité avec les étudiant·es de master

Architecture de la licence Informatique

2 parcours	Création Numérique (CN) Science des Données (SD)
2 mineures de S1 au choix	Économie et Gestion Information et Communication
1 parcours bidisciplinaire porté par Sciences Économique et Gestion	Économie – Gestion Informatique

Inscription

Sélectionner

Informatique – Économie et Gestion

ou

Informatique – Information et Communication

Attendus nationaux/locaux

Compétences analytiques : problématique, raisonnement, abstraction, logique, modélisation

Communication : écrit, oral, rigueur, argumentation, synthèse, anglais écrit/parlé au niveau B1-B2

Compétences méthodologiques et comportementales : curiosité intellectuelle, organisation, autonomie, relationnel (travaux en groupe)

Mineure Économie et Gestion : lecture (monde socio-économique contemporain), outils mathématiques et statistiques

Mineure Information et Communication : enjeux du monde contemporain (sociétés, cultures, médias), lecture d'actualité, médias, numérique

Attendus locaux

Attention particulière sur les notes

Informatique

Sciences économiques et sociales

Français

Langue vivante

Mathématiques

Pédagogie

Projets individuels et collectifs

Accompagnement, tutorat

Parrainage par les étudiant·es d'années supérieures

Stage



Maquette S1

ou

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
Environnements numériques	6	Environnement informatique et Internet	6	14
		Conception de sites web	6	14
Algorithmique et programmation 1	6	Algorithmique et programmation visuelle	20	20
Mineure Éco-Gestion	6	Introduction à la gestion		
Mineure Éco-Gestion	6	Introduction à la macro-économie		
Mineure Info-Comm	6	Introduction aux sciences de l'information et de la communication	14	
		Histoire des médias écrits	14	
		Lecture critique de l'actualité		14
Mineure Info-Comm	6	Les champs de l'information-communication	14	
		Les objets de l'information-communication	14	
		Pratiques professionnelles d'écriture		14
Langues	3	Langue vivante 1		25
Accompagnement	3	Accompagnement		25

Orientation après le S1

Poursuite en **L1 (S2) Informatique**

Orientation en **L1 (S2) Économie et Gestion**
(si mineure Économie et Gestion, en fonction des places disponibles)
+ possibilité de **licence bidisciplinaire Économie-Gestion-Informatique**

Orientation en **L1 (S2) Information et Communication**
(si mineure Information et Communication, en fonction des places disponibles)

Maquette S2

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
Bidi EG Algorithmique et programmation 2	6	Algorithmique, structures de données et programmation	20	20
Images et réseaux	6	Systemes et réseaux	6	14
		Objets connectés Traitement d'image, création	6	14
Numérique et société	6	Logiciel libre	6	14
		Approche communicationnelle du numérique	6	14
Complémentaire	6	Options (2) : Accompagnement disciplinaire, Ouverture, LV2, Sport, Entrepreneuriat, CN : Photographie, SD : Analyse 1	6/10	[12] 25 14/10
Langues	3	Langue vivante 1		25
TIC	3	TIC		25

Maquette S3

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
Bidi EG Algorithmique et programmation 3	6	Algorithmique, structures de données et programmation	20	20
Web design, front-end	6	Programmation web front-end Ergonomie et UI/UX design	6 6	14 14
Ouverture professionnelle	6	Outils de la recherche Jeu d'entreprise	6 2	14 18
Complémentaire	6	Options (2) : Ouverture, LV2, Sport, Entreprenariat, CN : Design graphique et Web, SD : Analyse 2	6 10	25 14 10
Langues	3	Langue vivante 1		25
TIC	3	TIC		25

Maquette S4

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
Algorithmique et programmation 4	6	Algorithmique, structures de données et programmation	20	20
Bidi EG Données et décision	6	Traitement de données Introduction à l'intelligence artificielle	6 6	14 14
Conduite de projet informatique	6	Ingénierie logicielle Gestion de projet informatique	6 6	14 14
Complémentaire	6	Options (2) : Ouverture, LV2, Sport, Entrepreneuriat, CN : Vidéo et son, SD : Algèbre	6 10	25 14 10
Langues	3	Langue vivante 1		25
Préprofessionnalisation	3	Projet personnel et professionnel Projet de groupe en autonomie		[9] [42]

Orientation après la L2

Poursuite en L3 Informatique – **Parcours Création numérique**

Poursuite en L3 Informatique – **Parcours Science des données**

Réorientation en Licence Professionnelle Information-Communication
Logiciels libres et conduite de projet (Colibre)
(sur dossier)

Réorientation en Licence Professionnelle Informatique
Gamagora – Jeux vidéo
(sur dossier)

Maquette S5 Parcours CN et SD

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
Algorithmique et programmation avancées	6	Algorithmique et programmation orientée objet	20	20
Bidi EG Données et mobilité	6	Bases de données Applications mobiles	6 6	14 14
Compilation et image	6	Compilation et analyse lexicale Informatique graphique et vision	6 6	14 14
Complémentaire	6	Options (2) : Ouverture, LV2, Sport, Entreprenariat, CN : Communication graphique et design ou SD : Probabilités	6 10	25 14 10
Langues	3	Langue vivante 1		25
Préprofessionalisation	3	Projet personnel et professionnel Préparation au stage	14	[9] [12]

Maquette S6 Parcours CN et SD

UE	ECTS	Enseignements	CM	TD
ou	6	Programmation web back-end	6	14
		Programmation fonctionnelle pour le Web	6	14
	CN : Animation 2D et 3D	6	Motion design Modélisation et animation 3D	6 6
SD : Exploration et modélisation de données	6	Modélisation linéaire Analyse exploratoire des données	8 8	12 12
Bidi EG	6	Architecture de l'information	6	14
Gestion de l'information		Droit du numérique	6	14
Complémentaire	3	Options (1) : Ouverture, LV2, Sport, Entreprenariat, CN : Projet tuteuré ou SD : Statistique inférentielle		25 [17] 10
Langues	3	Langue vivante 1		25
Préprofessionalisation	6	Stage		[140]

communication

[] : accompagnement

16

Stage

En entreprise, organisme ou laboratoire de recherche

Durée : 8 semaines minimum

Encadrement : tuteur·trice entreprise + tuteur·trice universitaire

Recherche de stage : individuelle + offres de stage

Évaluation : rapport de stage + évaluation de la structure d'accueil

Thématiques de stage

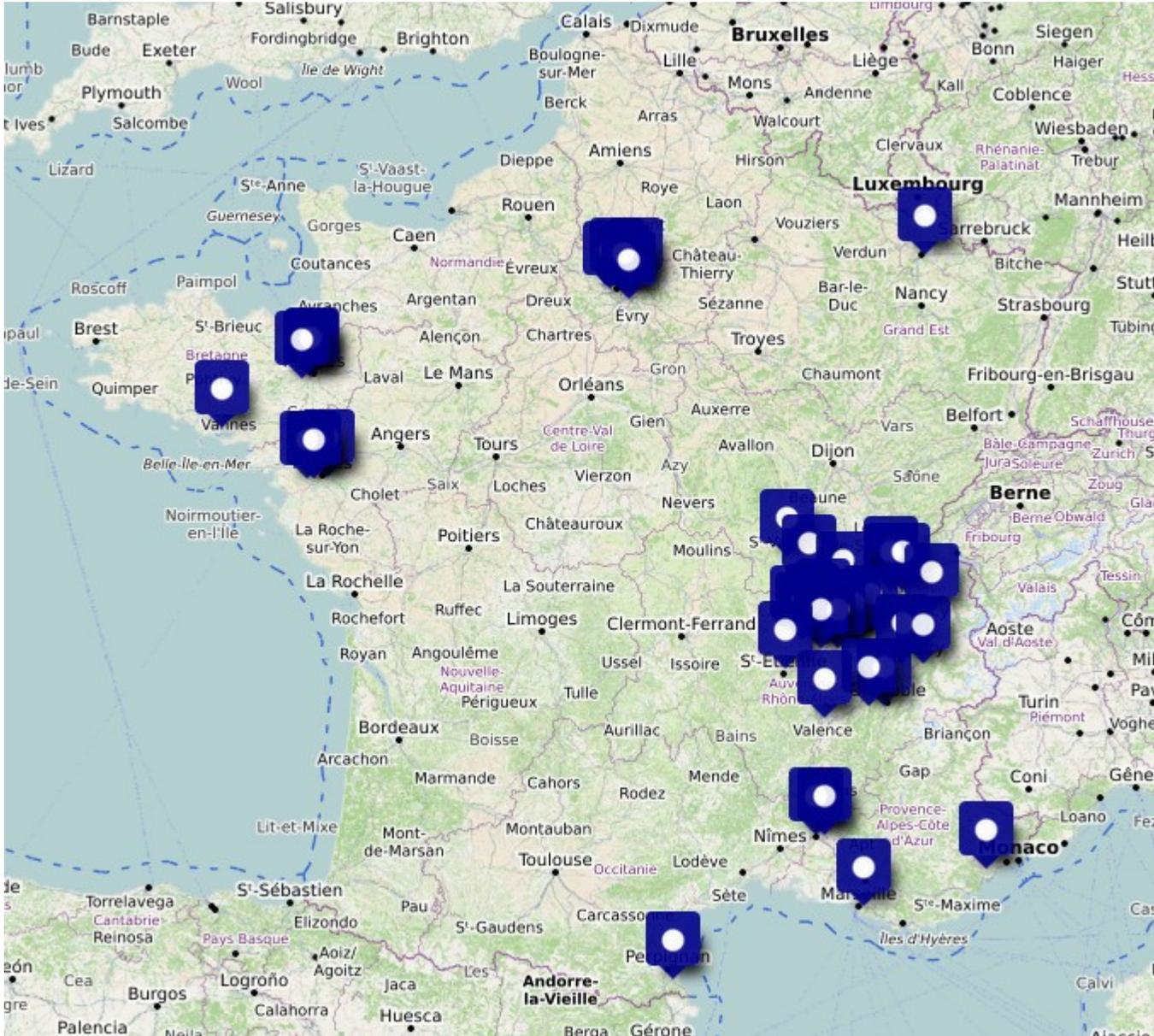
Création/design graphique	Création vidéo
Direction artistique	Webdesign
Développement Web	Développement logiciel
Informatique décisionnelle (BI)	Systemes d'information (modélisation, développement, migration, sécurité)
Étude statistique	Applications machine learning/IA

CN

CN&SD

SD

Structures d'accueil (CN 2020 SD 2019)



Débouchés après la Licence

Poursuite en **Master Informatique**

Spécialités de M2 : science des données, informatique décisionnelle, intelligence artificielle, sécurité des systèmes d'information, jeu vidéo, multimédia

Insertion professionnelle généraliste

Administrateur·trice de base de données junior, développeur·se web, ingénieur·e développement logiciel

Insertion professionnelle – **Création numérique**

Infographiste 3D, web designer

Insertion professionnelle – **Science des données**

Data scientist junior

La licence Informatique en chiffres

	Effectifs prévisionnels
Informatique	105
- Création Numérique	35
- Science des Données	70
Économie et Gestion (S1 et bidi)	70
Information et Communication (S1)	70

Contact



<https://icom.univ-lyon2.fr>



licence-info@listes.univ-lyon2.fr